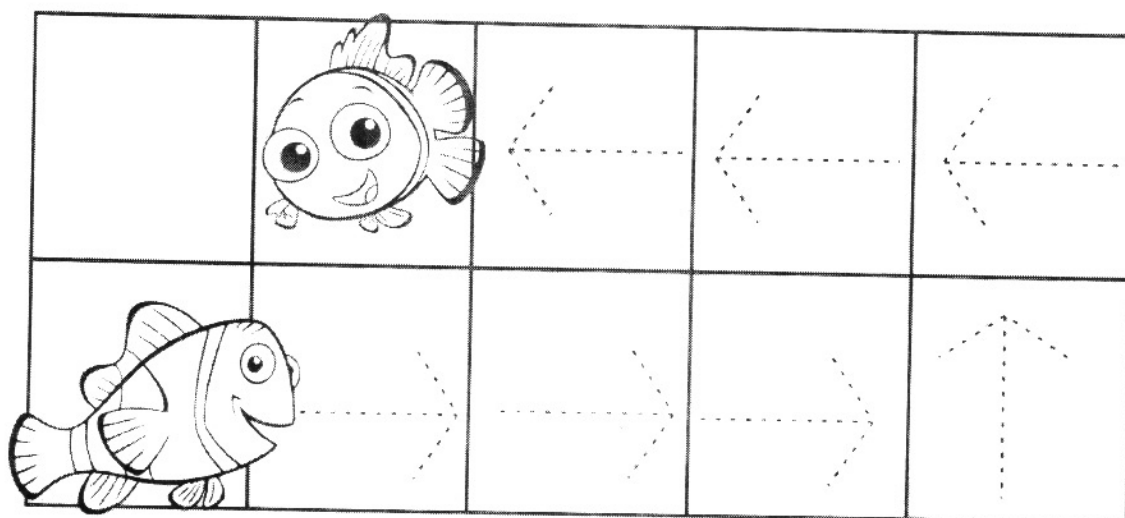


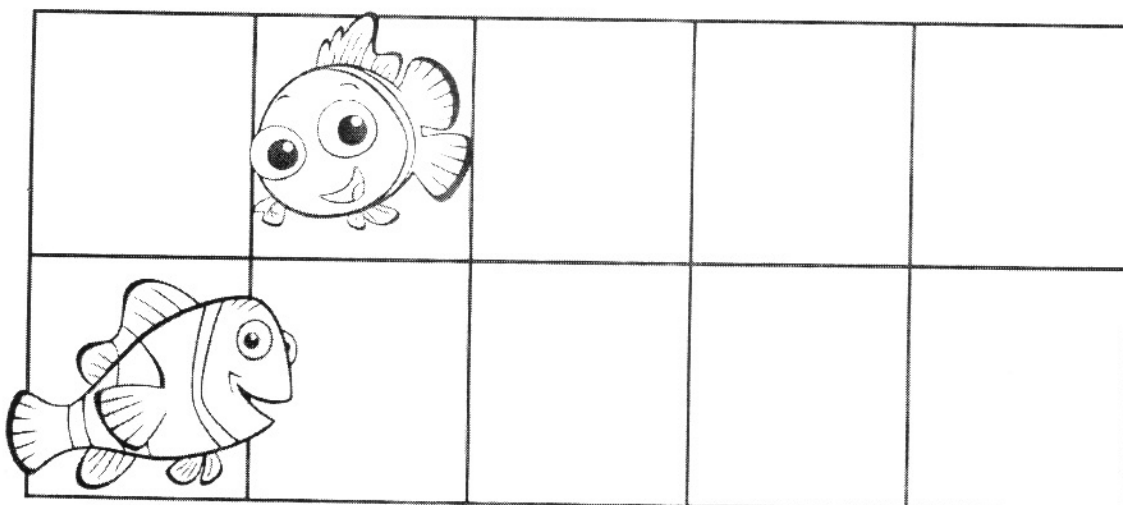
In quale direzione vanno i pesci? Ripassa le frecce nella prima tabella poi riscrivile nella seconda. colora i pesci

CODING UNPLUGGED

Aiuta Marlin a raggiungere Nemo



Riproduci il percorso da solo incollando le frecce giuste



Ragione e gioco

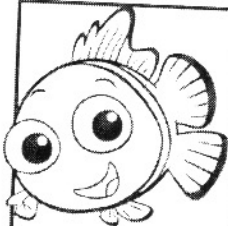
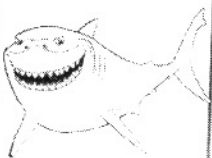
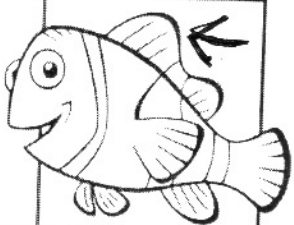


Aiuta il pesce in basso a raggiungere il suo compagno

CODING UNPLUGGED

UTILIZZA LE FRECCE DIREZIONALI

← ↓ → ↑

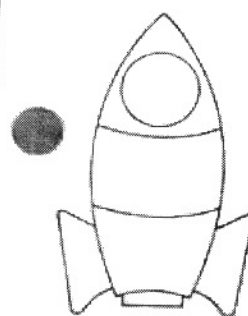
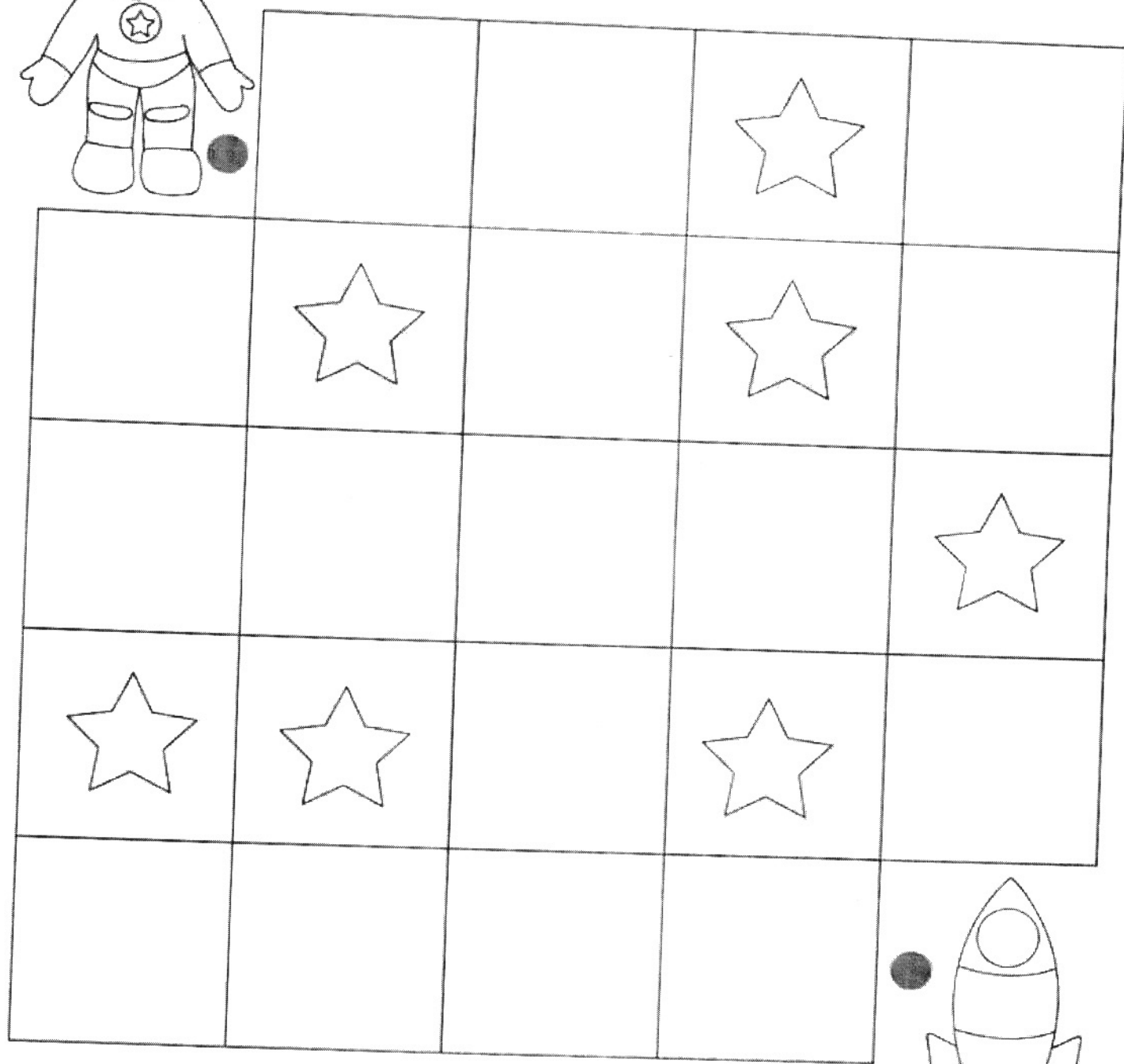
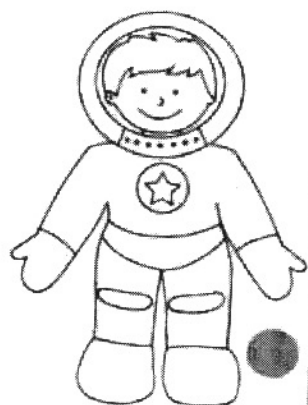
				
				
				
				
				

CODING

Aiuta Marlin a raggiungere Nemo



NOME



AIUTA L'ASTRONAUTA A RAGGIUNGERE IL RAZZO EVITANDO LE STELLE.
DISEGNA LE FRECCHE NEI RIQUADRI.