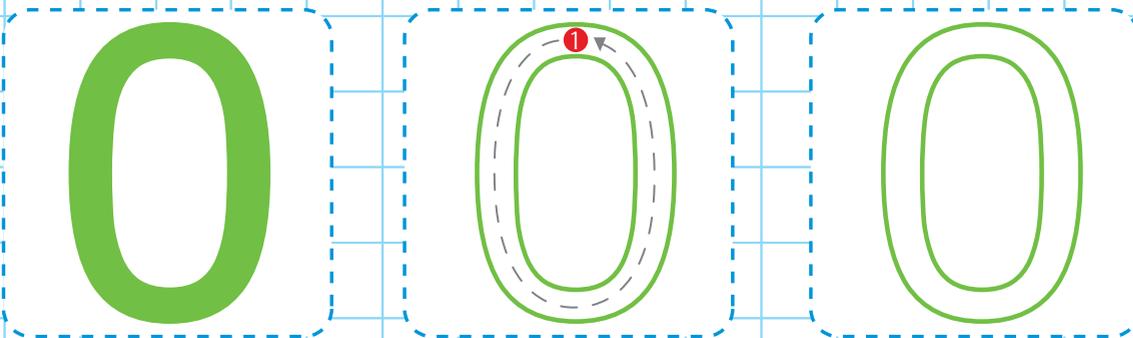


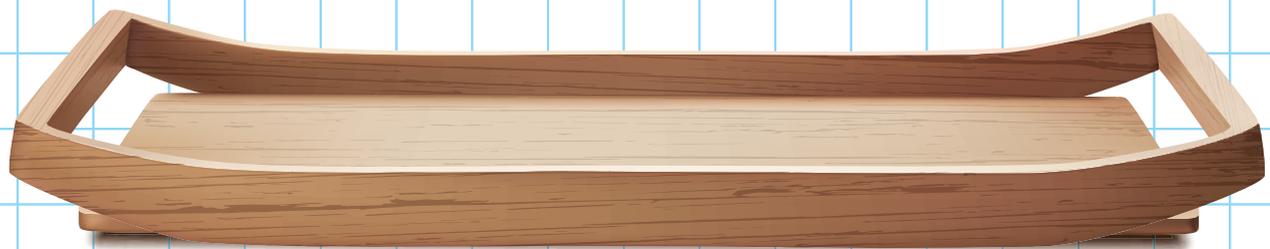
0 si è nascosto così bene
che nessuno più lo vede:
quando gioca a nascondino
vince sempre, il numerino.



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

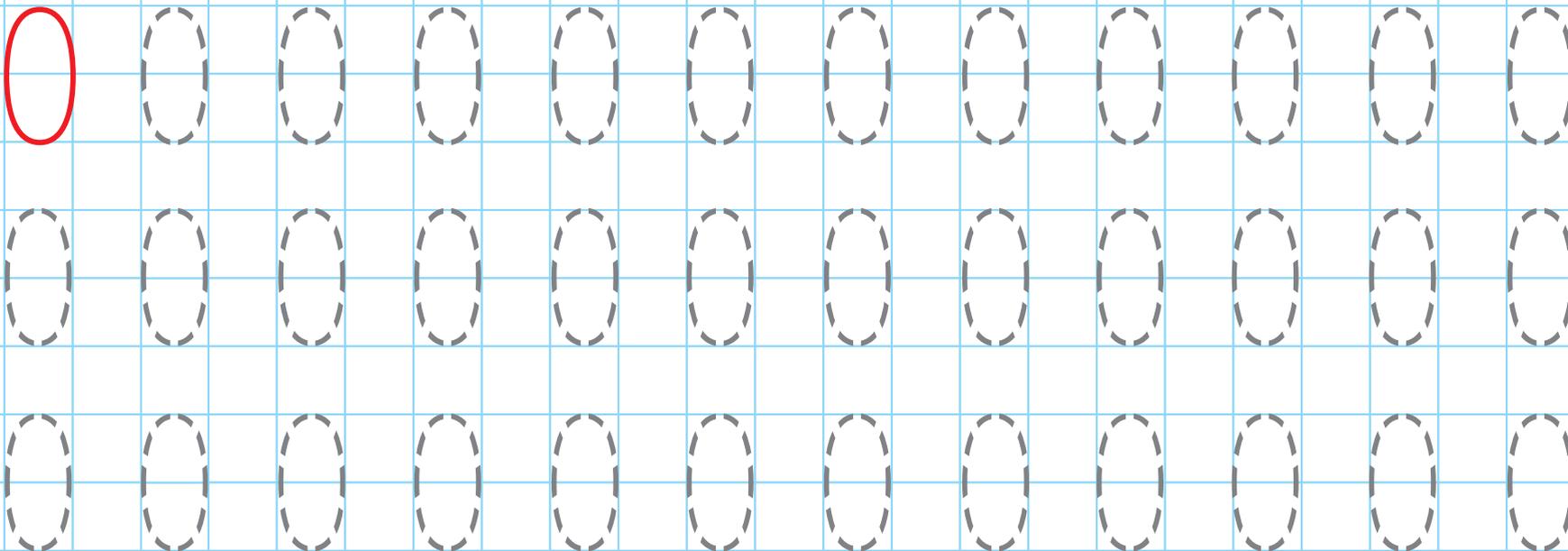


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO I FRUTTI NEL VASSOIO.





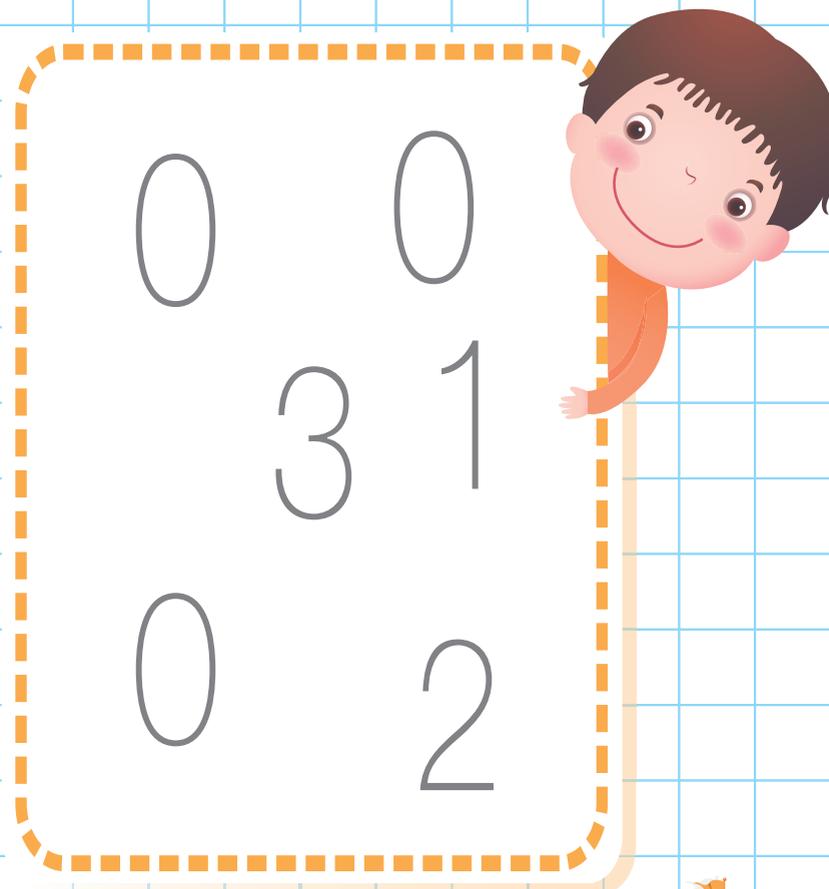
RIPASSA IL NUMERO 0.



COLORA 0 STELLE.



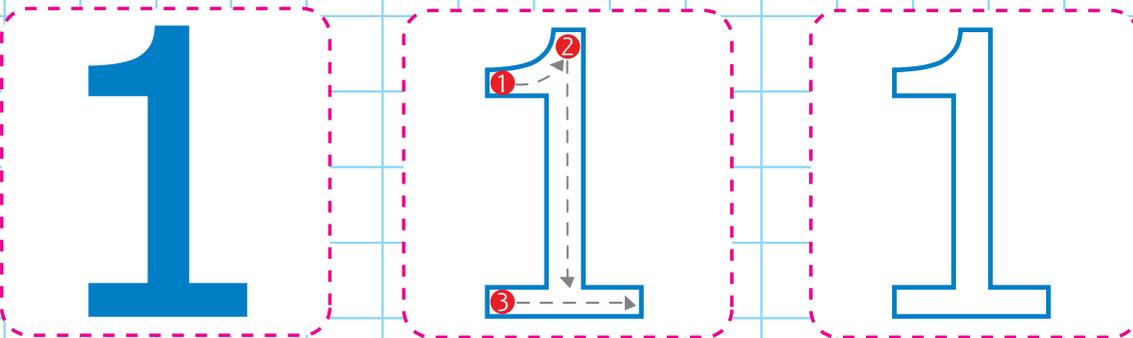
CERCHIA SOLO IL NUMERO 0.



1 è partito con con la nave
per andar di corsa in mare:
ha solo uno zaino con sé
ma dentro nulla c'è!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

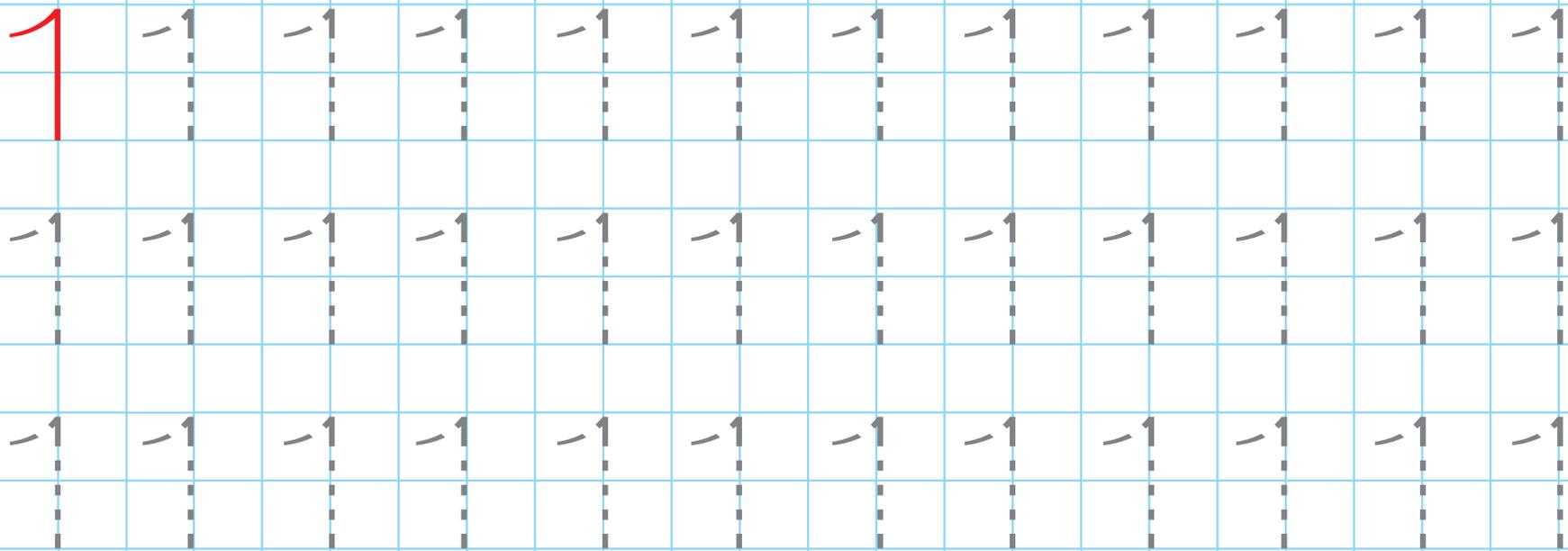


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

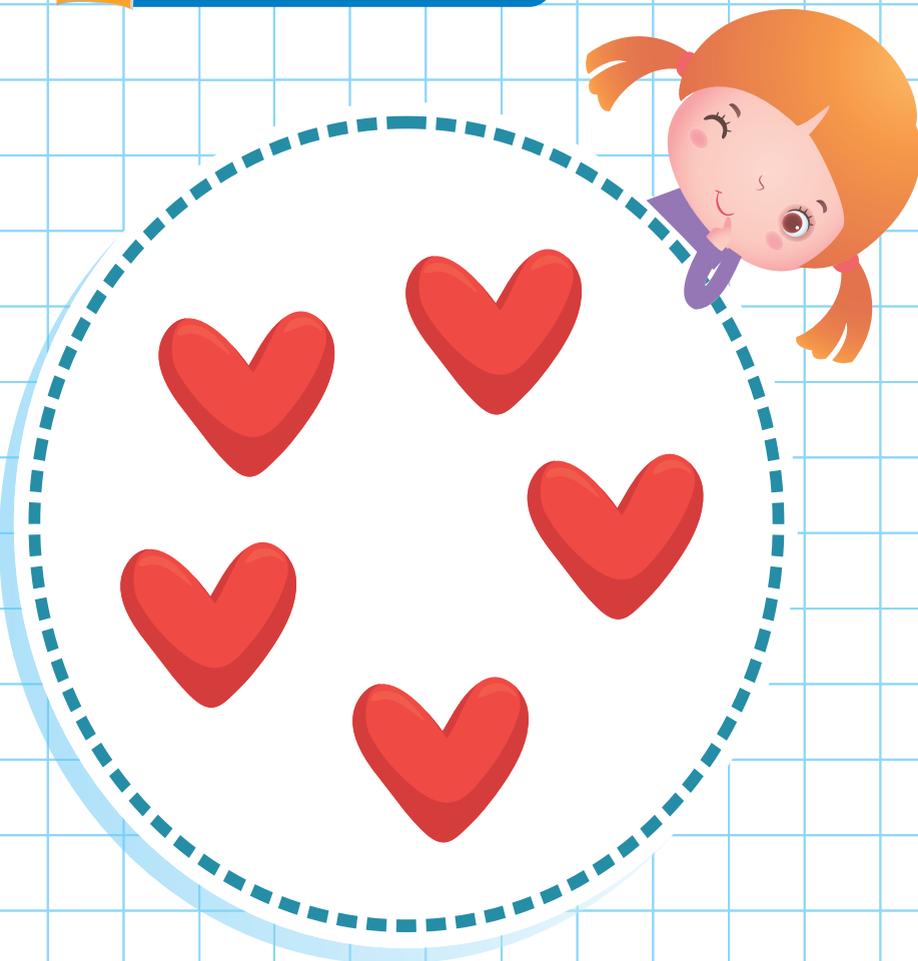




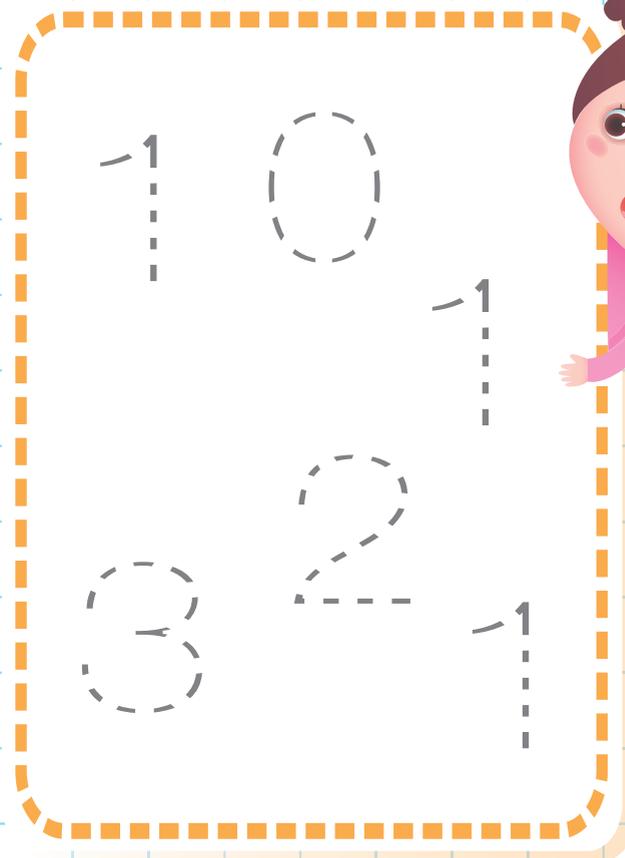
RIPASSA IL NUMERO 1.



CERCHIA 1 CUORE.



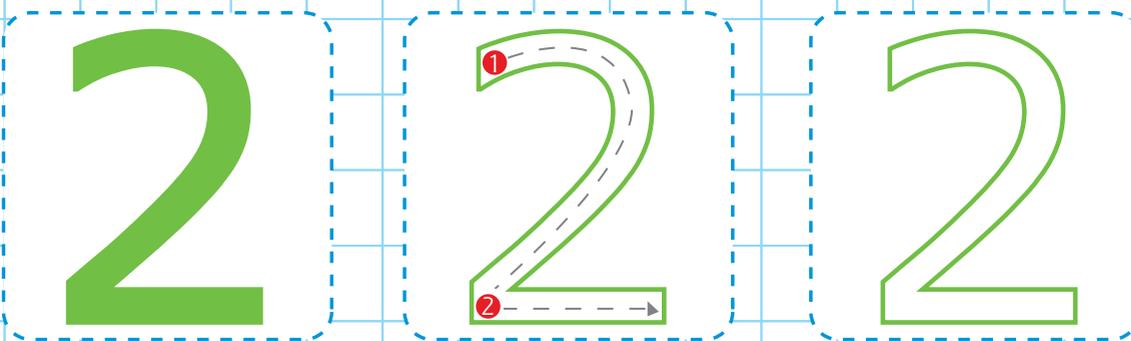
RIPASSA SOLO IL NUMERO 1.



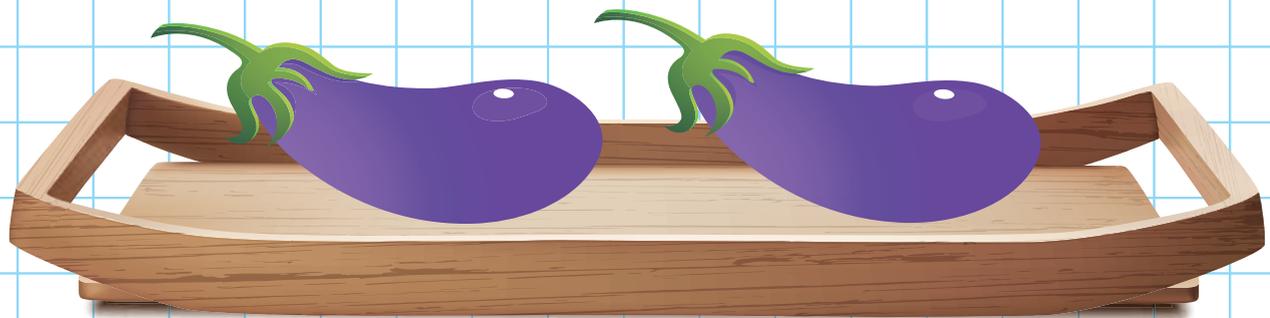
2 vuol fare il pasticciere
per far dolci tutte le sere:
oggi ha fatto due ciambelle
e domani... caramelle!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

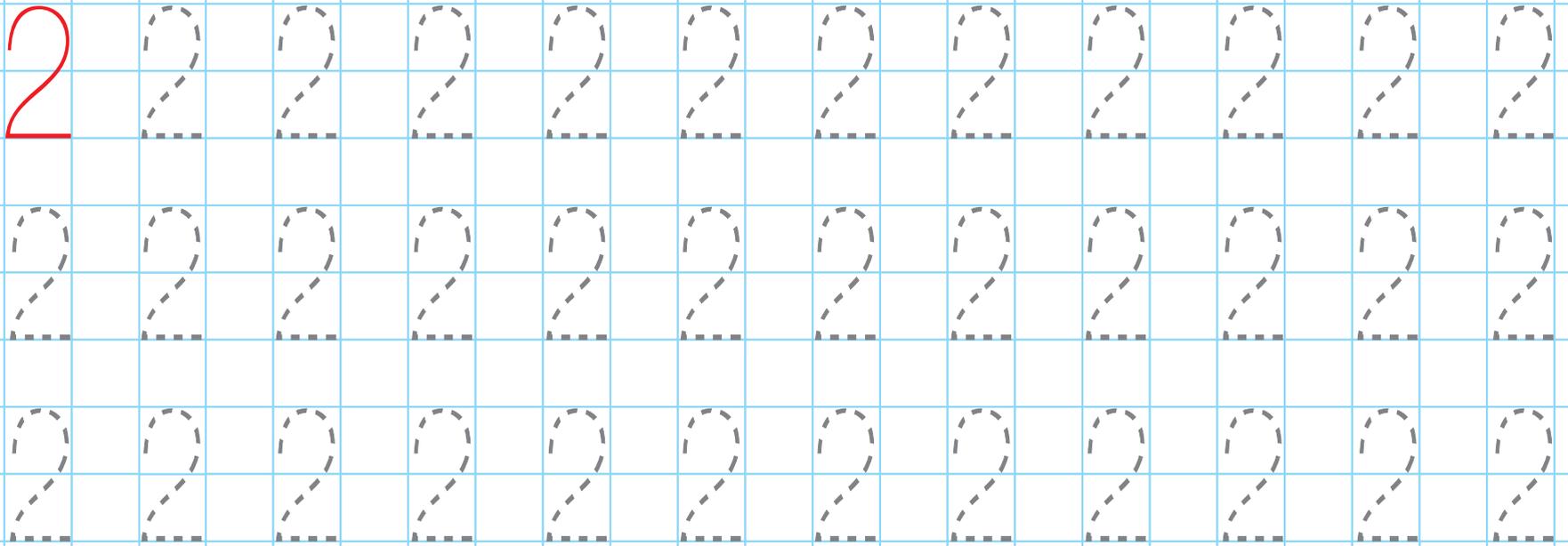


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

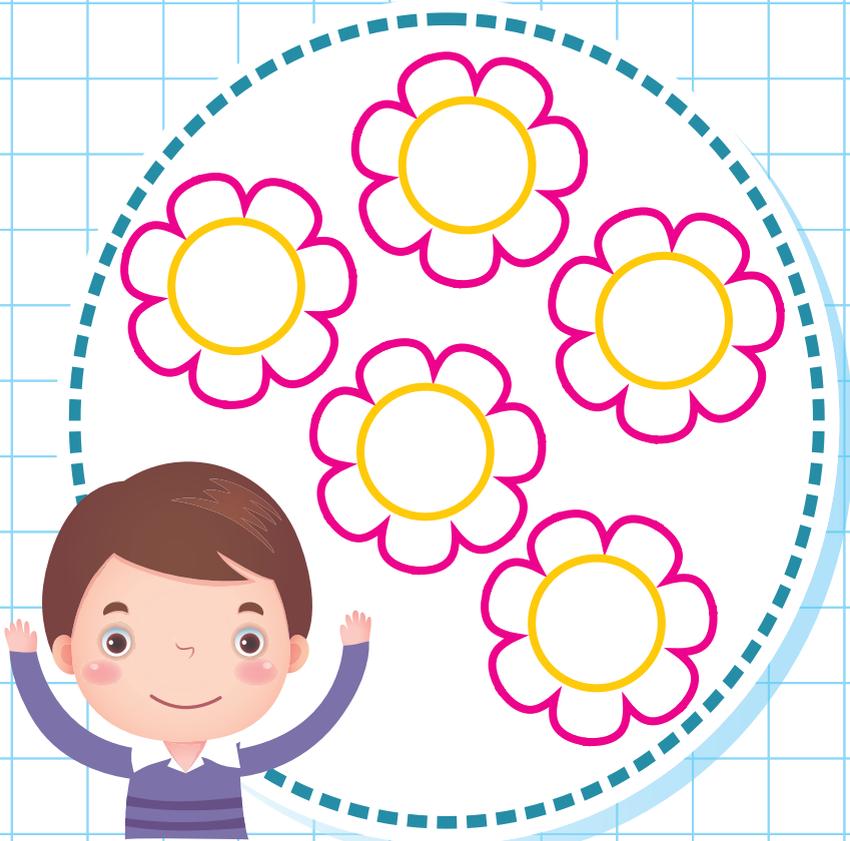




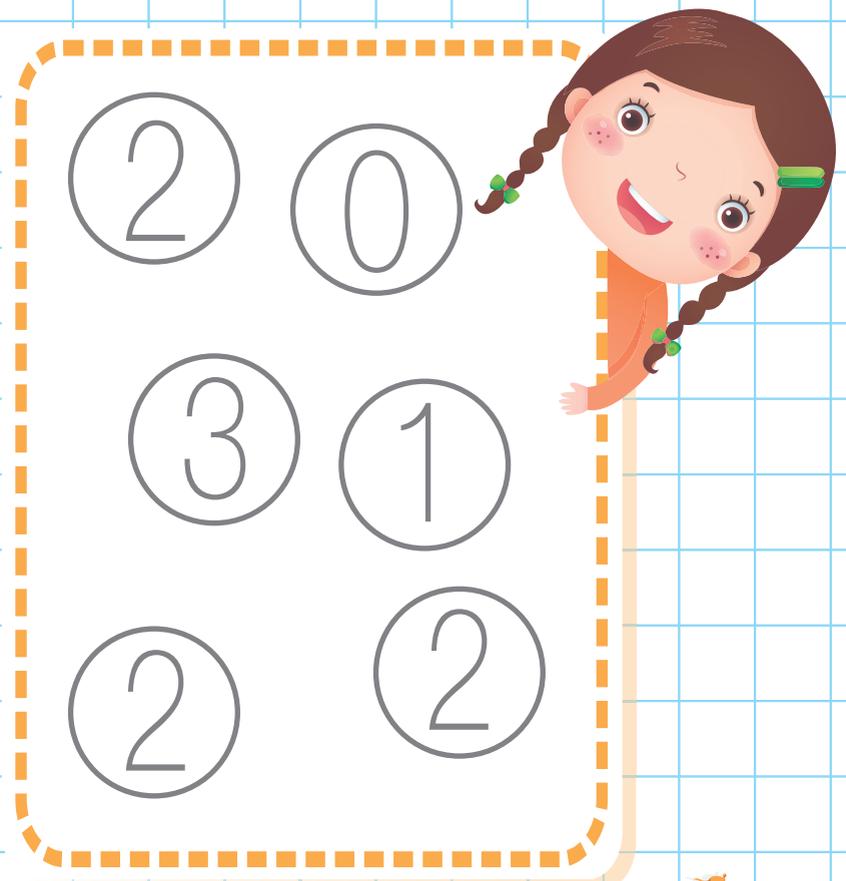
RIPASSA IL NUMERO 2.



COLORA 2 FIORI.



COLORA SOLO IL NUMERO 2.

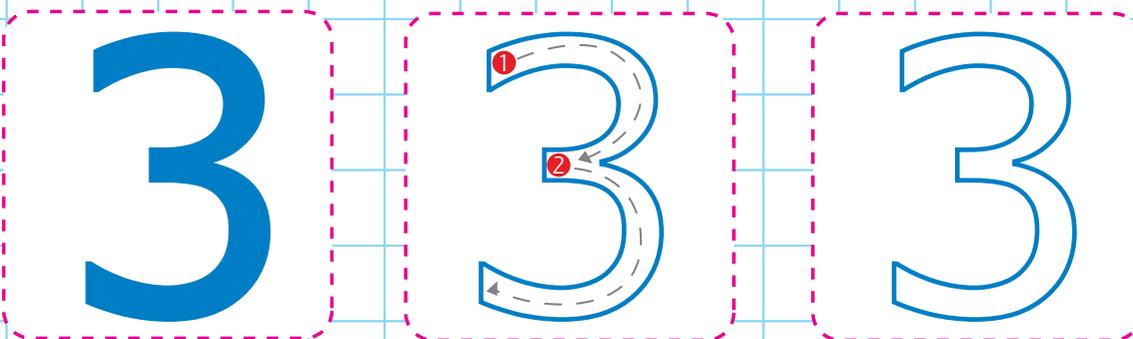


3 vuol fare il calciatore
e giocare a tutte le ore.

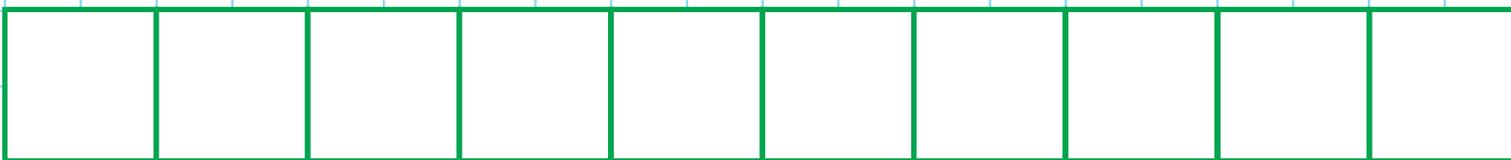
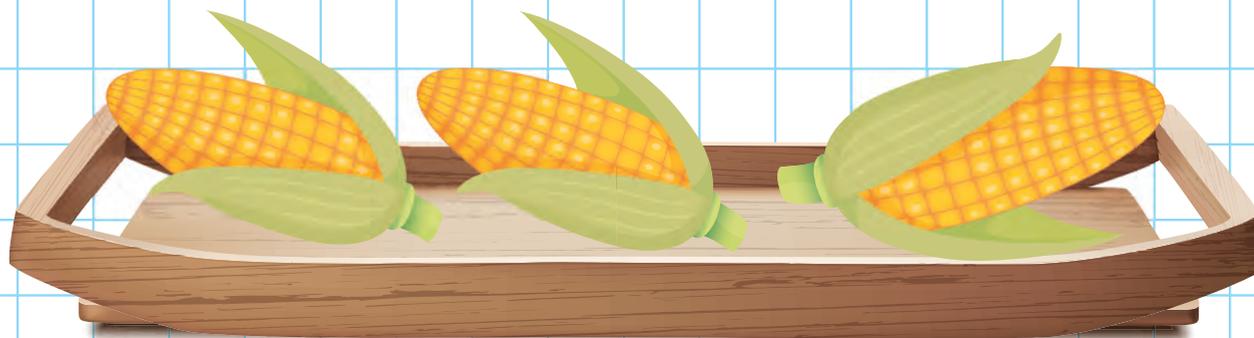
*I suoi avversari sono 3:
due principi e un re!*



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

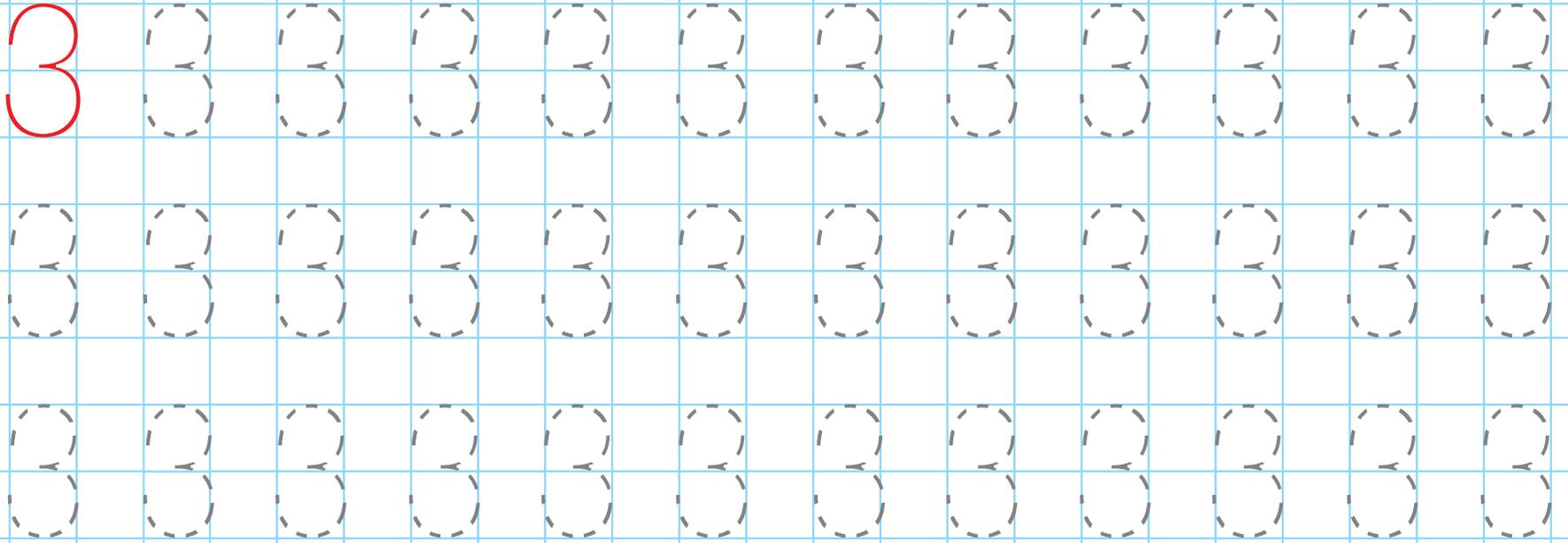


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

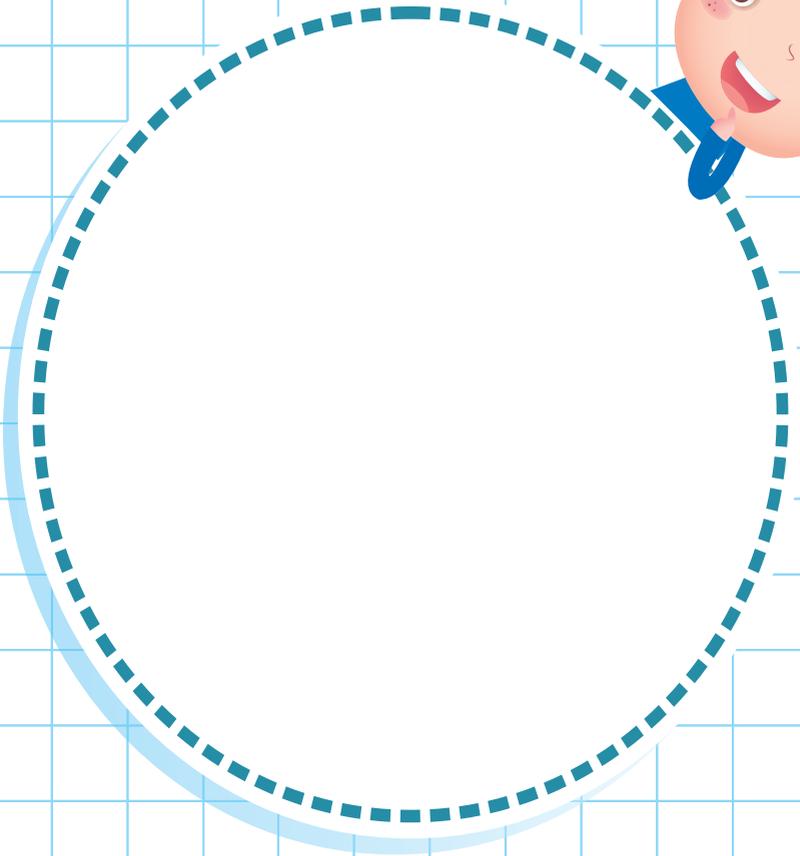




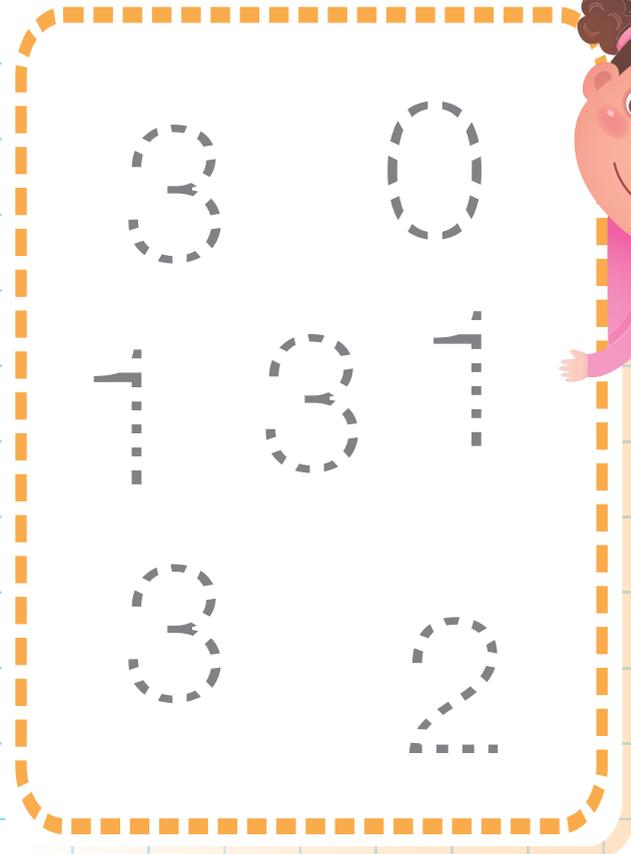
RIPASSA IL NUMERO 3.



DISEGNA 3 CUORICINI.



RIPASSA SOLO IL NUMERO 3.

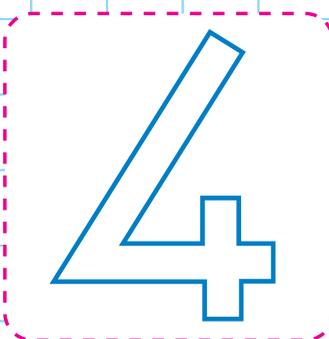
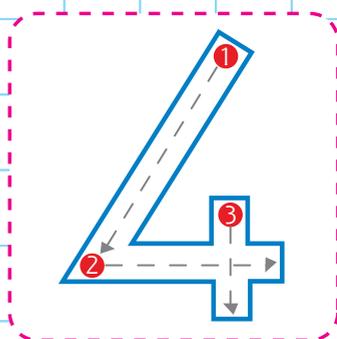


4 corre in bicicletta e
sembra una saetta:

4 leprotti lo voglion superare,
ma non c'è nulla da fare!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.



COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

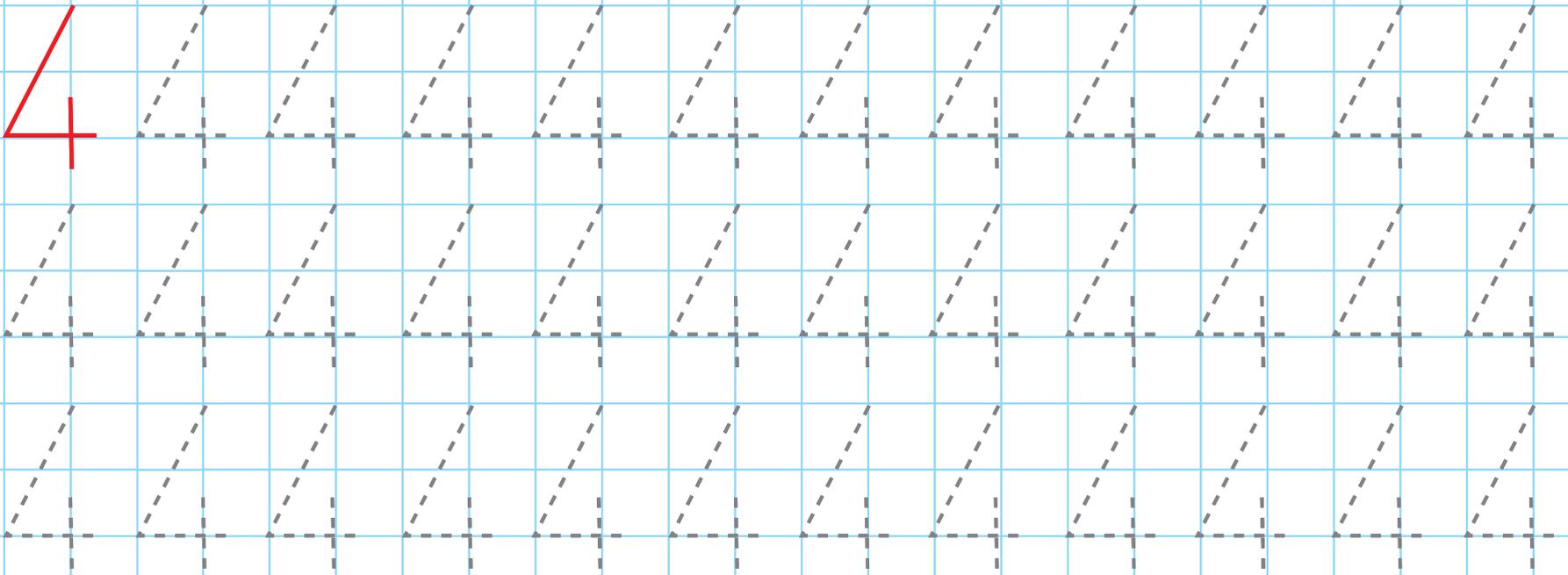


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

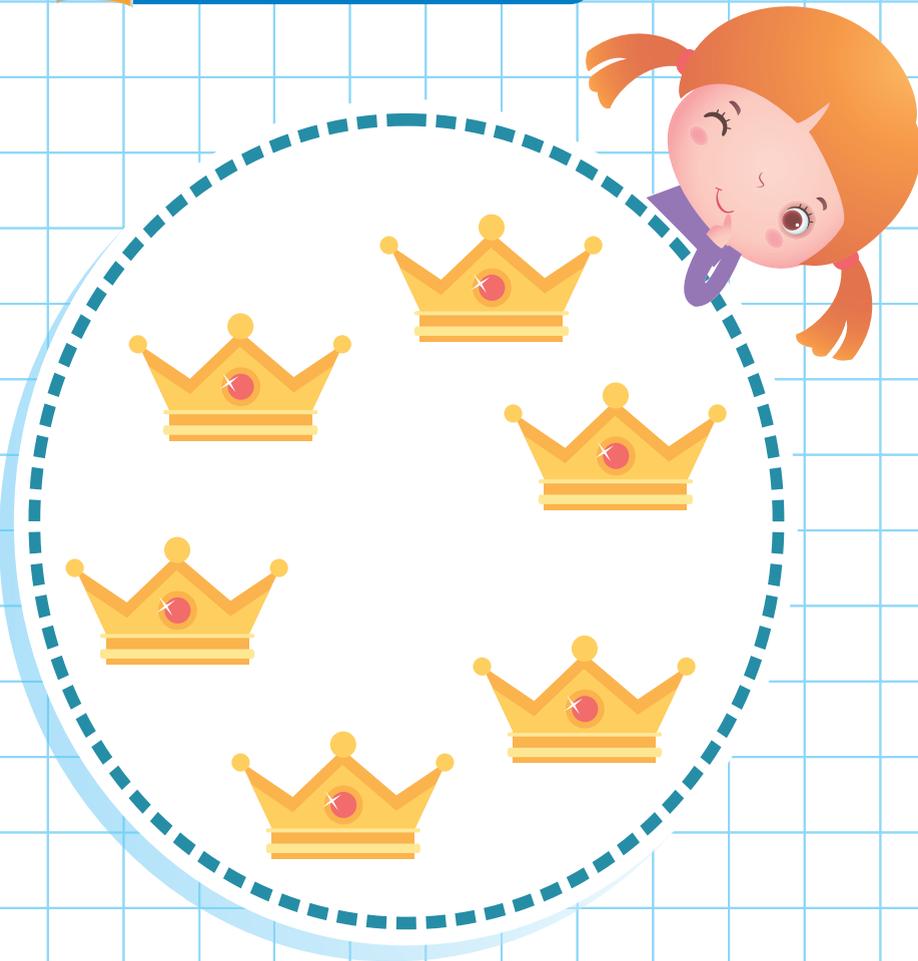




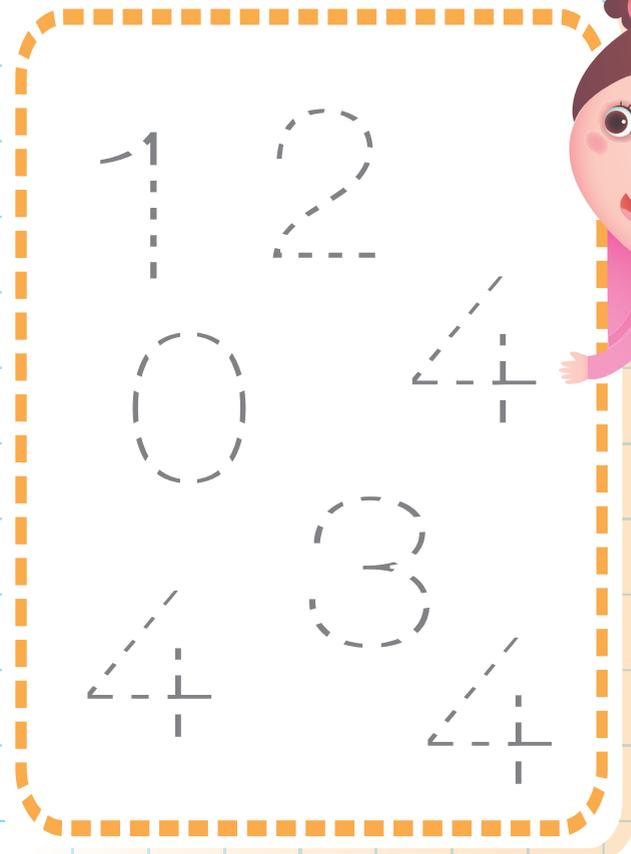
RIPASSA IL NUMERO 4.



CERCHIA 4 CORONE.



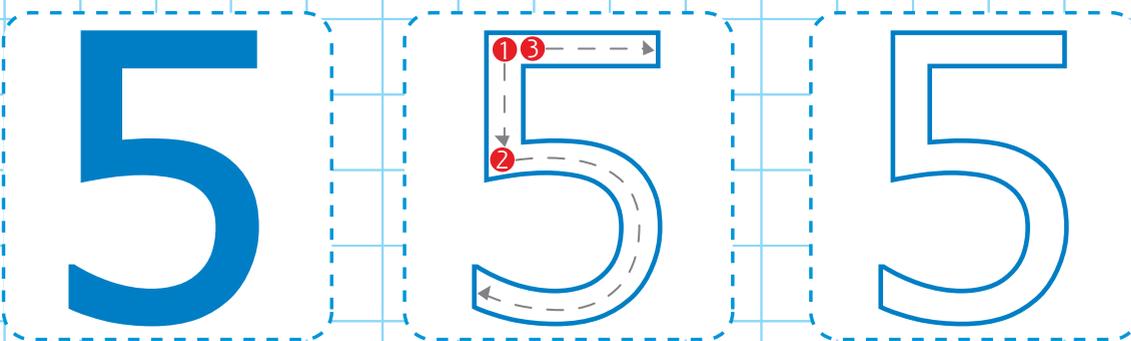
RIPASSA SOLO IL NUMERO 4.



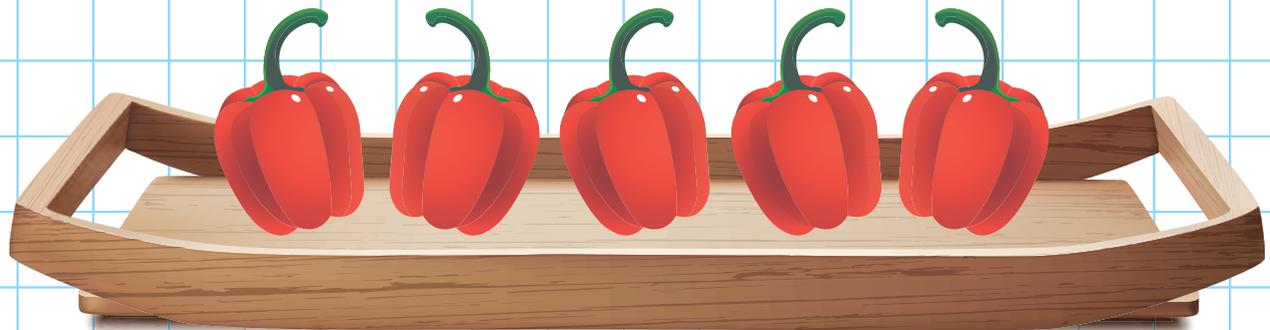
5 prende il sole
perché il caldo lui vuole.
Ha 5 raggi tutti per sé
e il freddo non sa più
cos'è!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

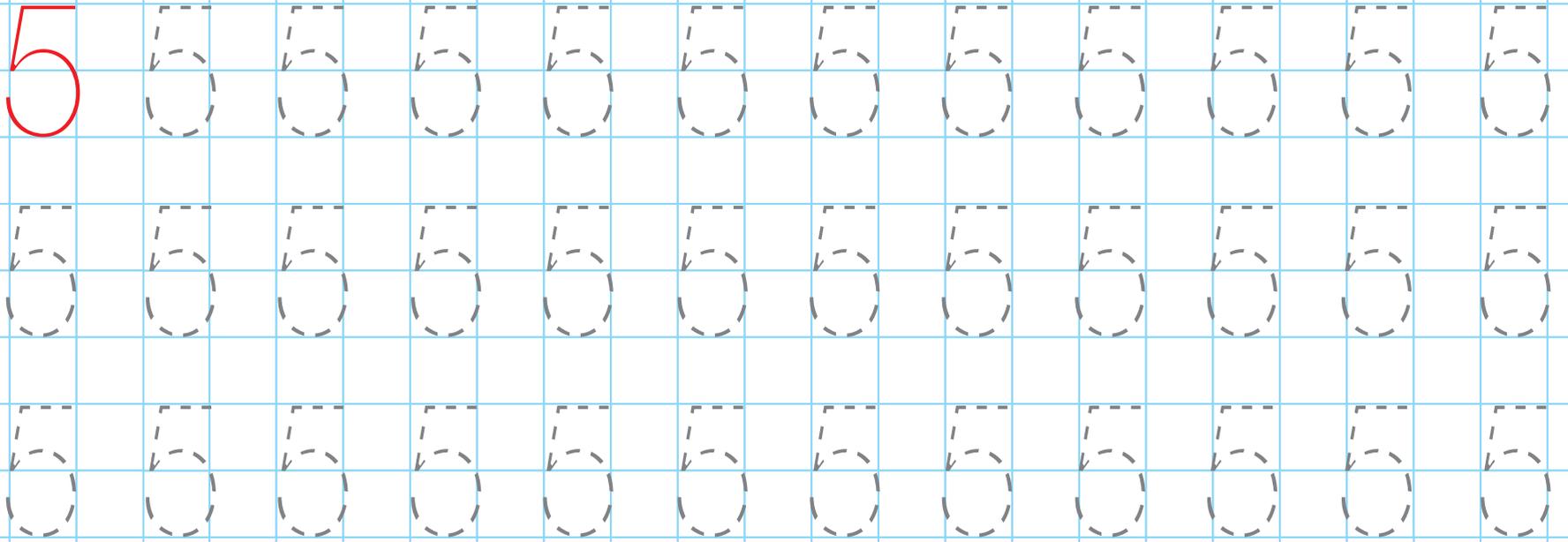


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

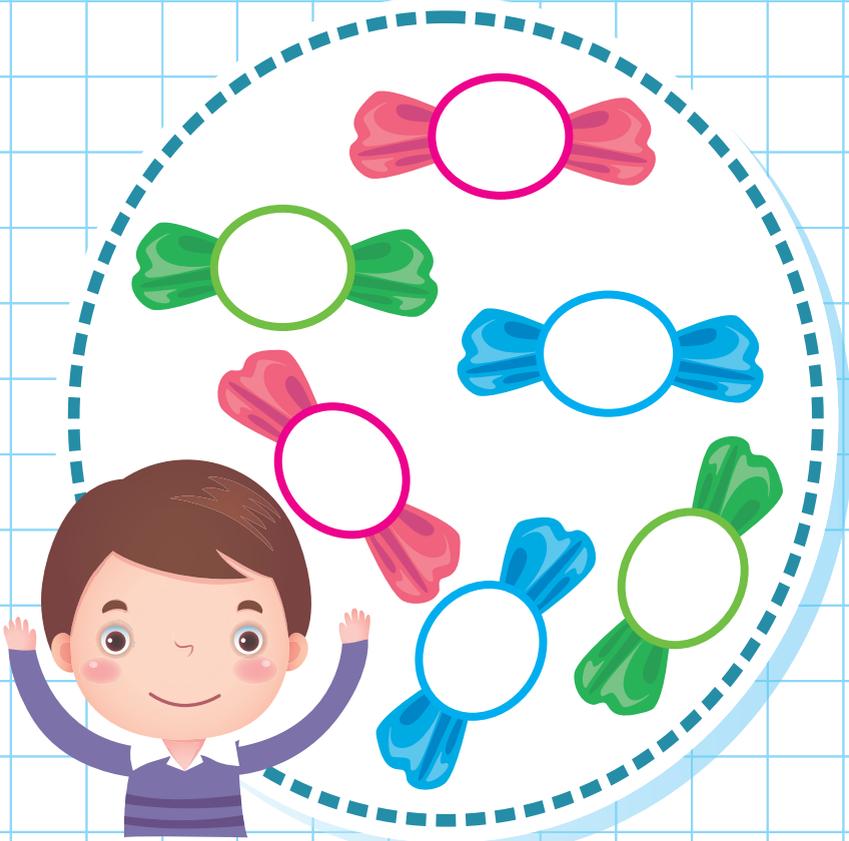




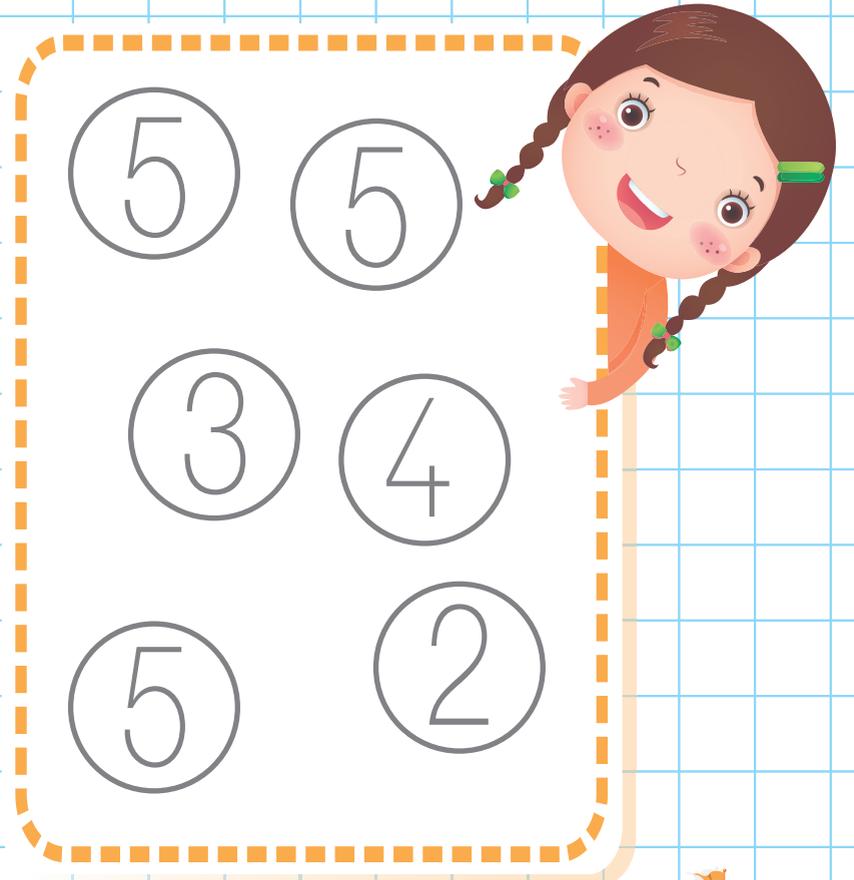
RIPASSA IL NUMERO 5.



COLORA 5 CAMELLE.



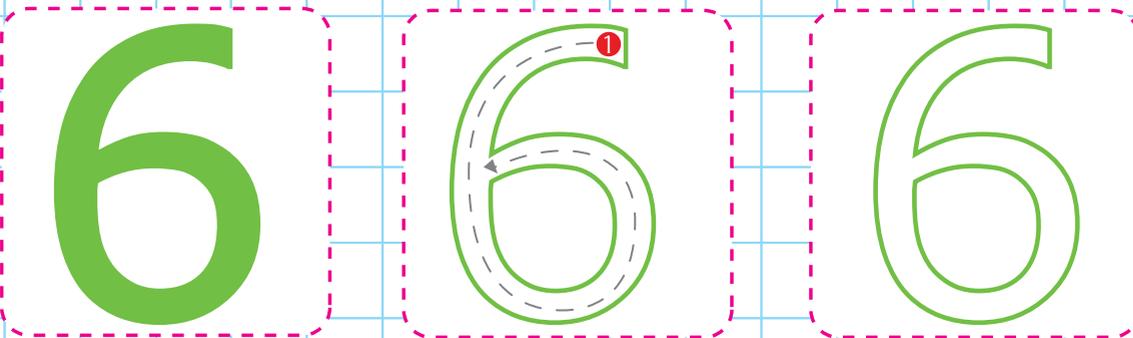
COLORA SOLO IL NUMERO 5.



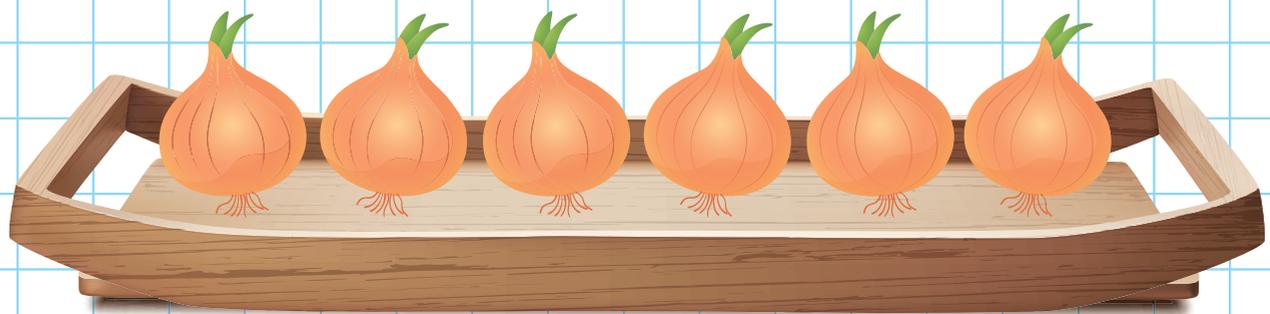
6 si crede un inventore
e, con una macchina a motore,
trasforma una banana
in 6 piccole more!



OSSERVA IL NUMERO. POI TRACCIA LE LINEE.

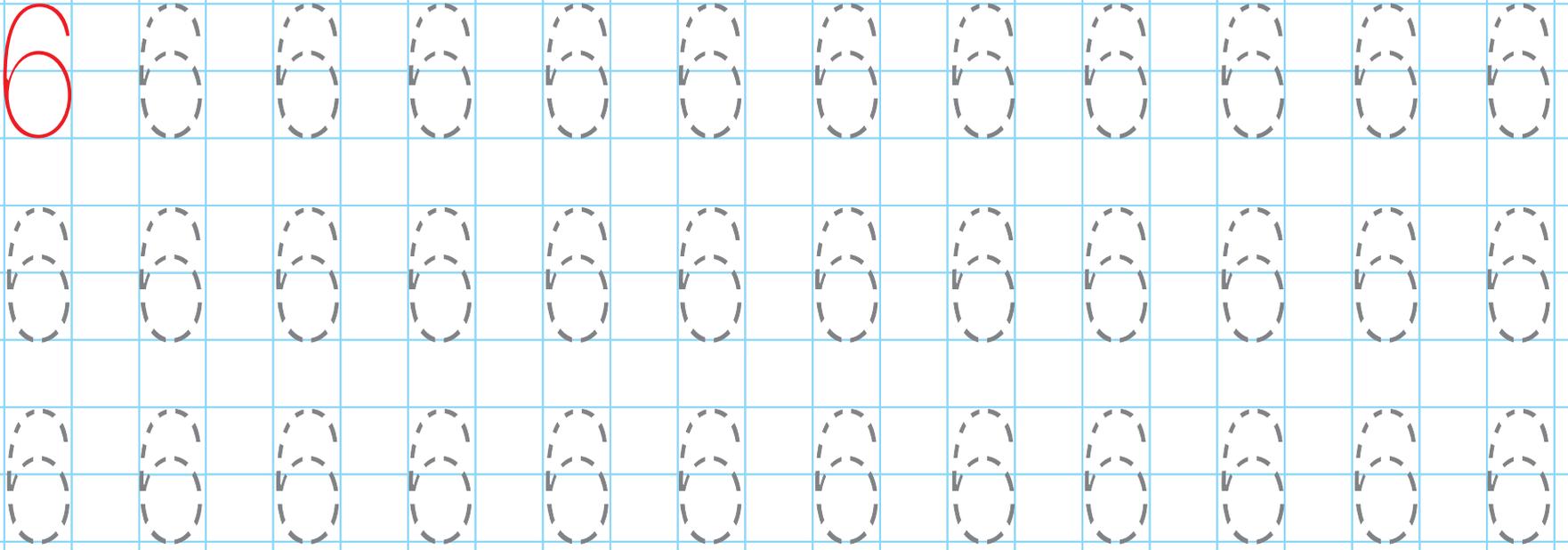


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

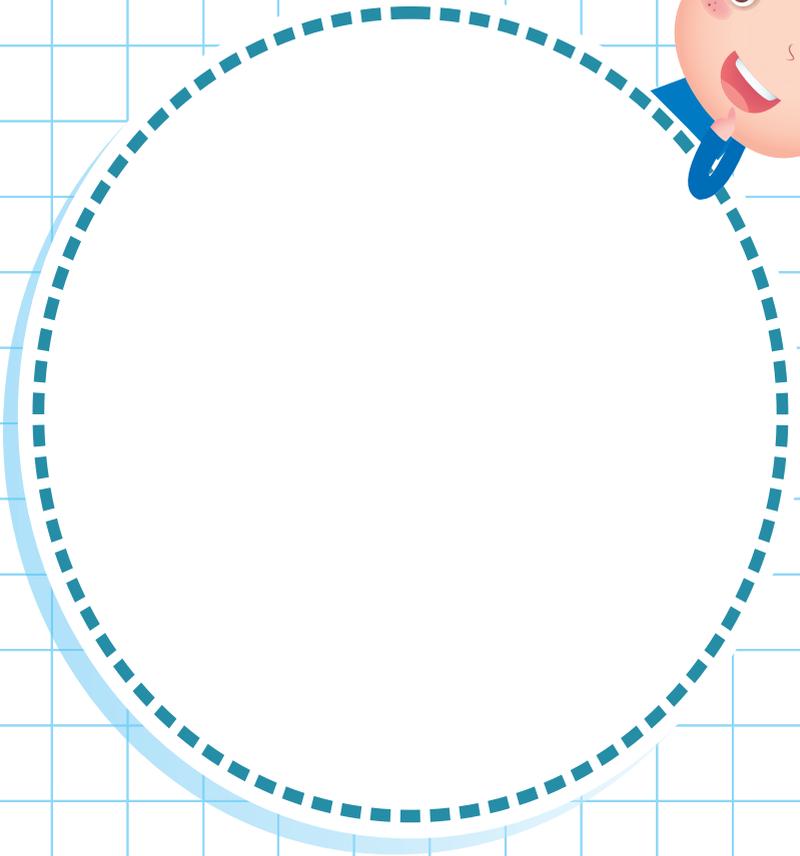




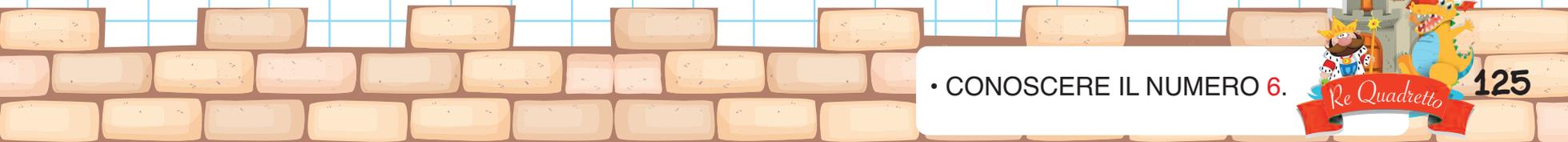
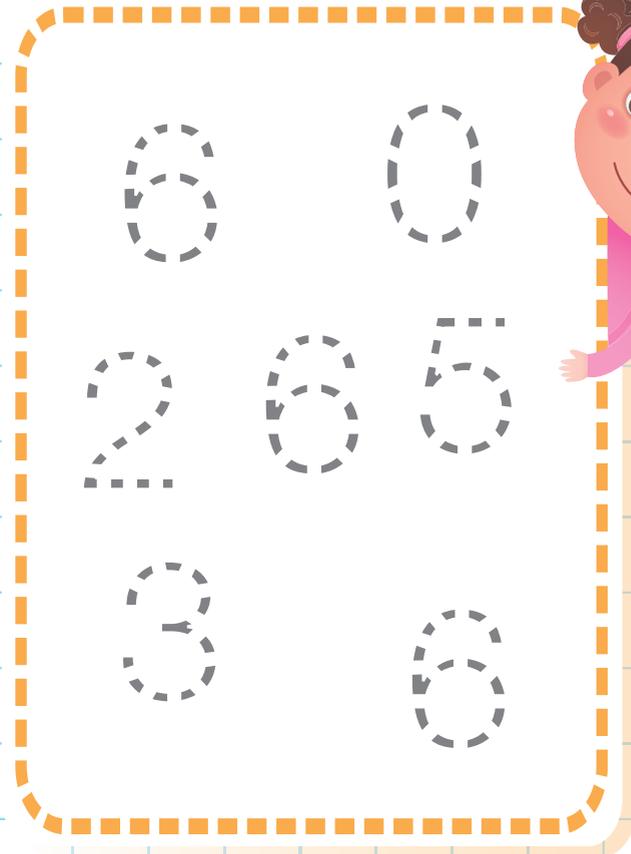
RIPASSA IL NUMERO 6.



DISEGNA 6 STELLINE.



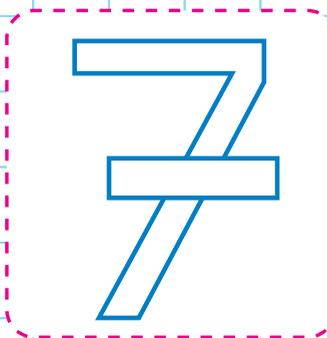
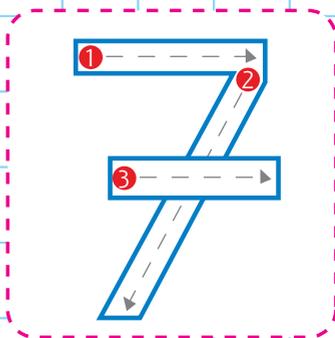
RIPASSA SOLO IL NUMERO 6.



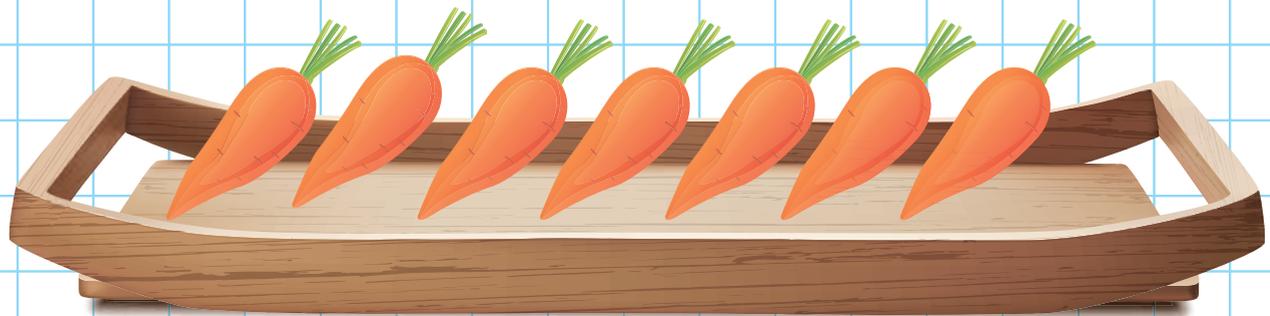
7 vola su nel cielo,
vuol toccar l'arcobaleno e
i colori a contar si mette.
Accipicchia: «Sono 7!».



OSSERVA IL NUMERO. POI TRACCIA LE LINEE.

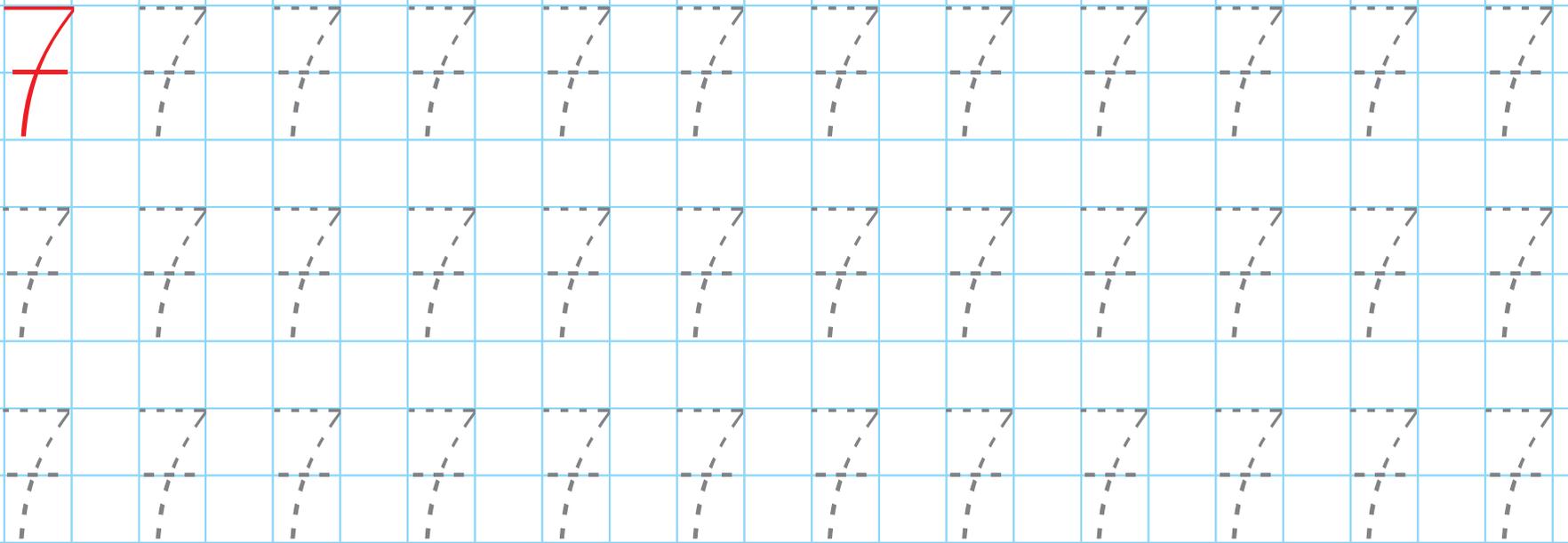


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

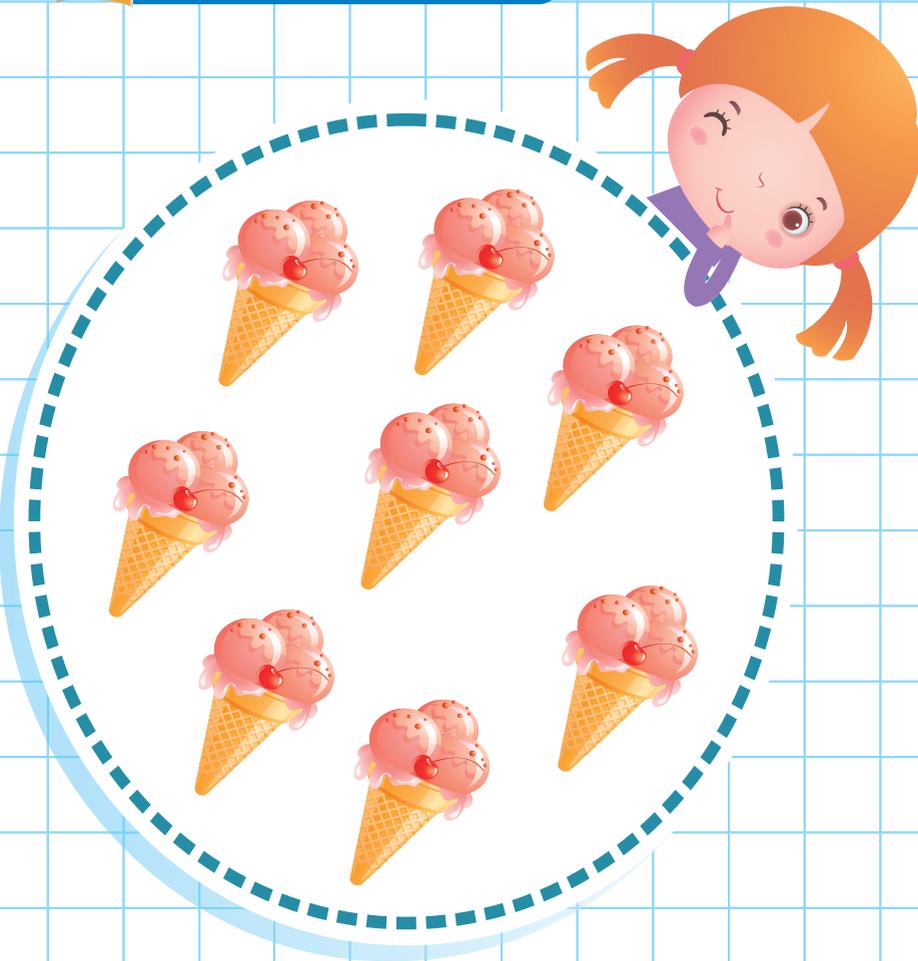




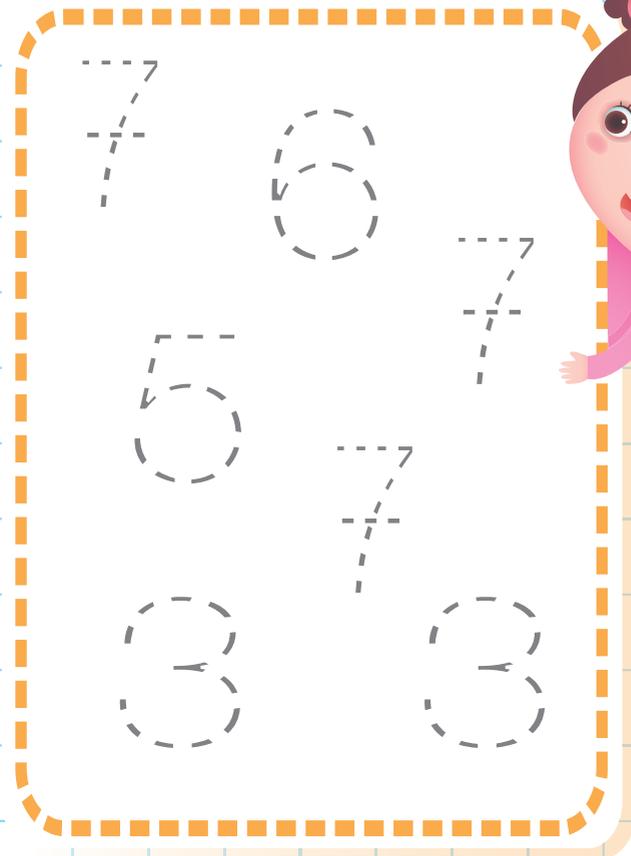
RIPASSA IL NUMERO 7.



CERCHIA 7 GELATI.



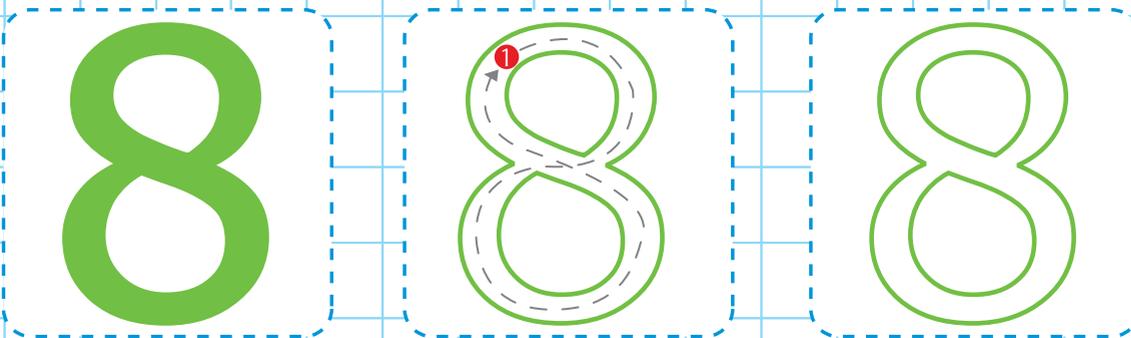
RIPASSA SOLO IL NUMERO 7.



8 sta con i leoni,
sono 8 e tutti buoni:
solo il cucciolo è vivace,
ma a tutti quanti piace!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

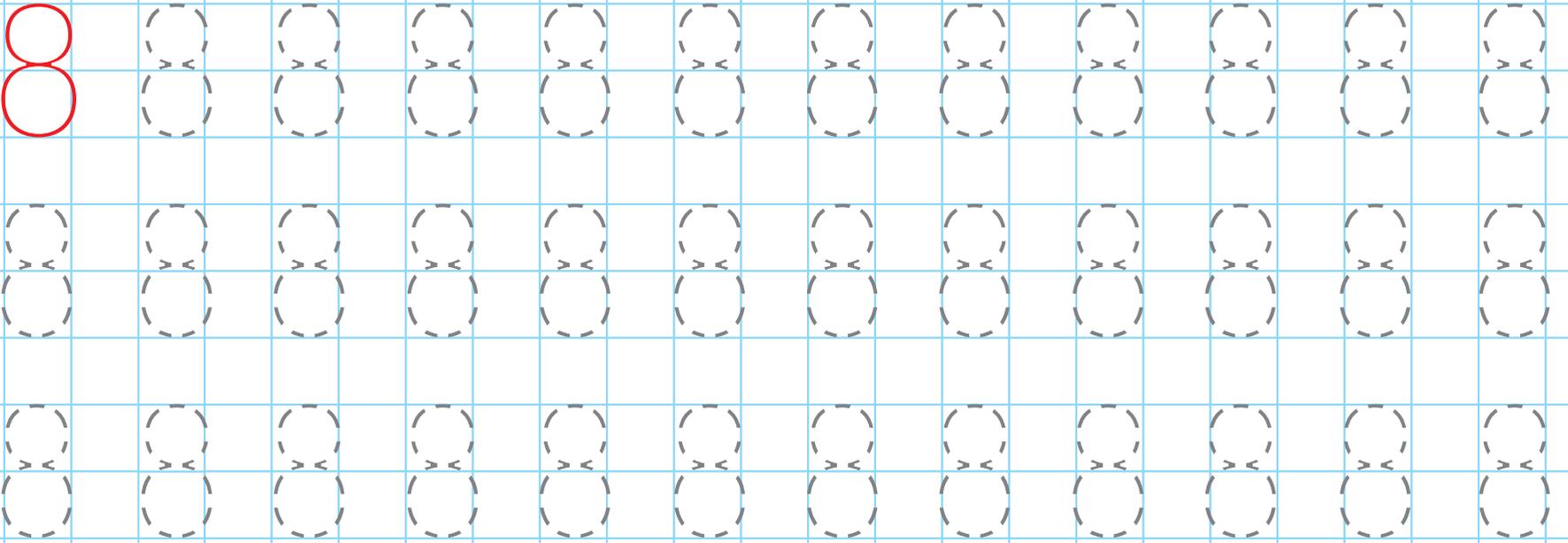


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

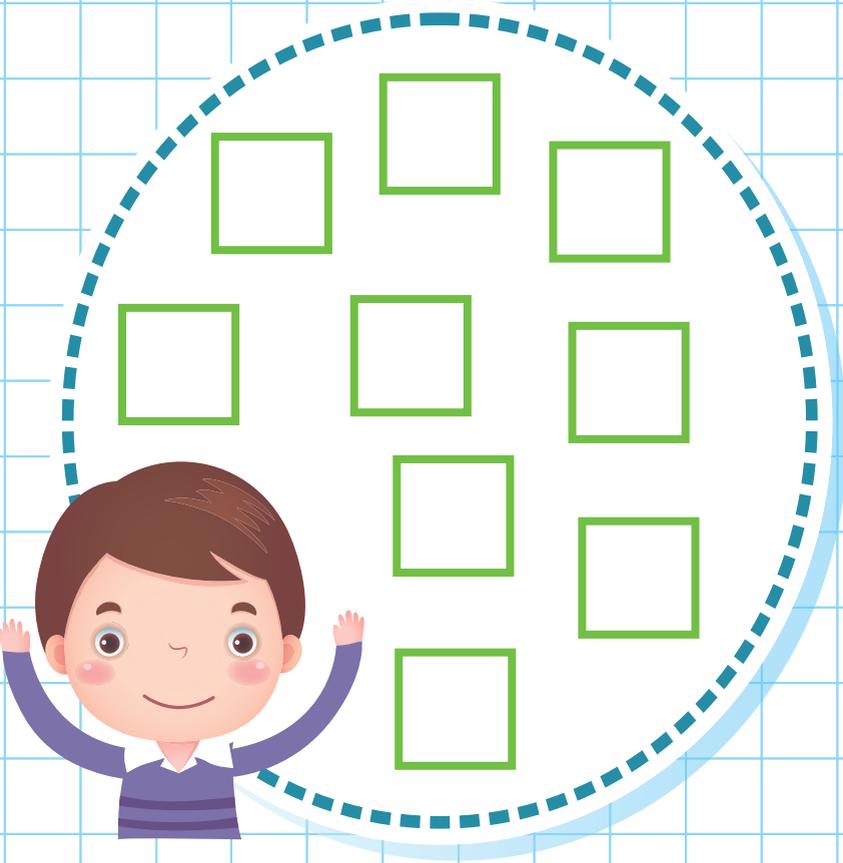




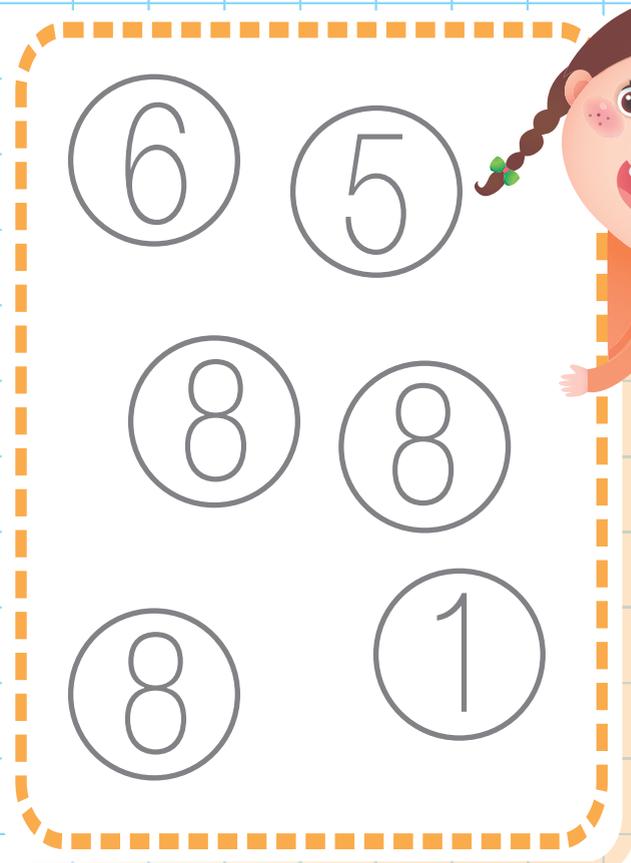
RIPASSA IL NUMERO 8.



COLORA 8 QUADRATI.



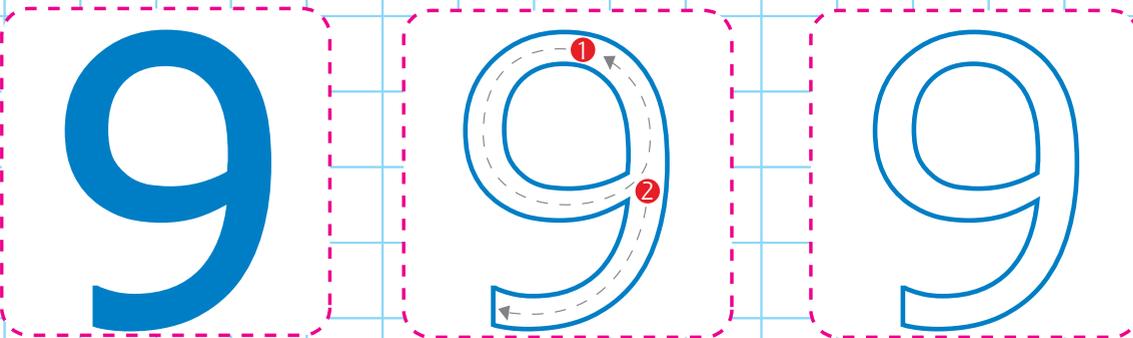
COLORA SOLO IL NUMERO 8.



9 si crede un cameriere,
ma fa pasticcini tutte le sere.
Oggi ha messo 9 lasagne
nel cesto delle castagne!



OSSERVA IL NUMERO. POI TRACCIA LE LINEE.

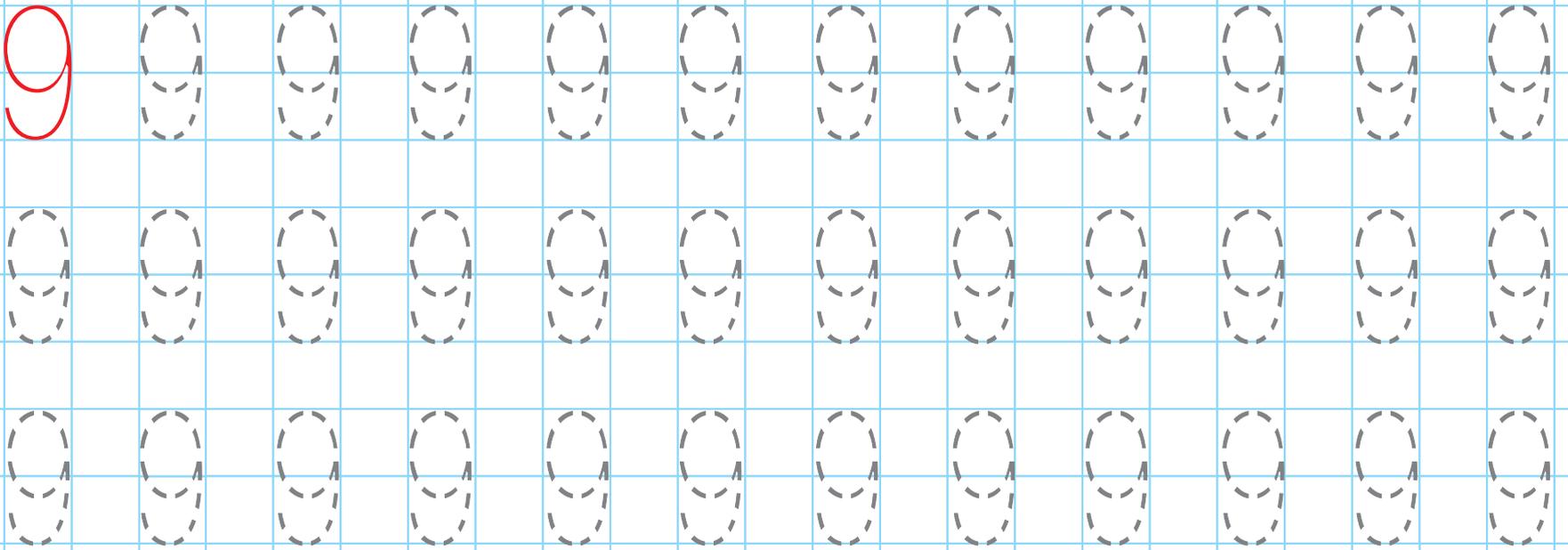


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

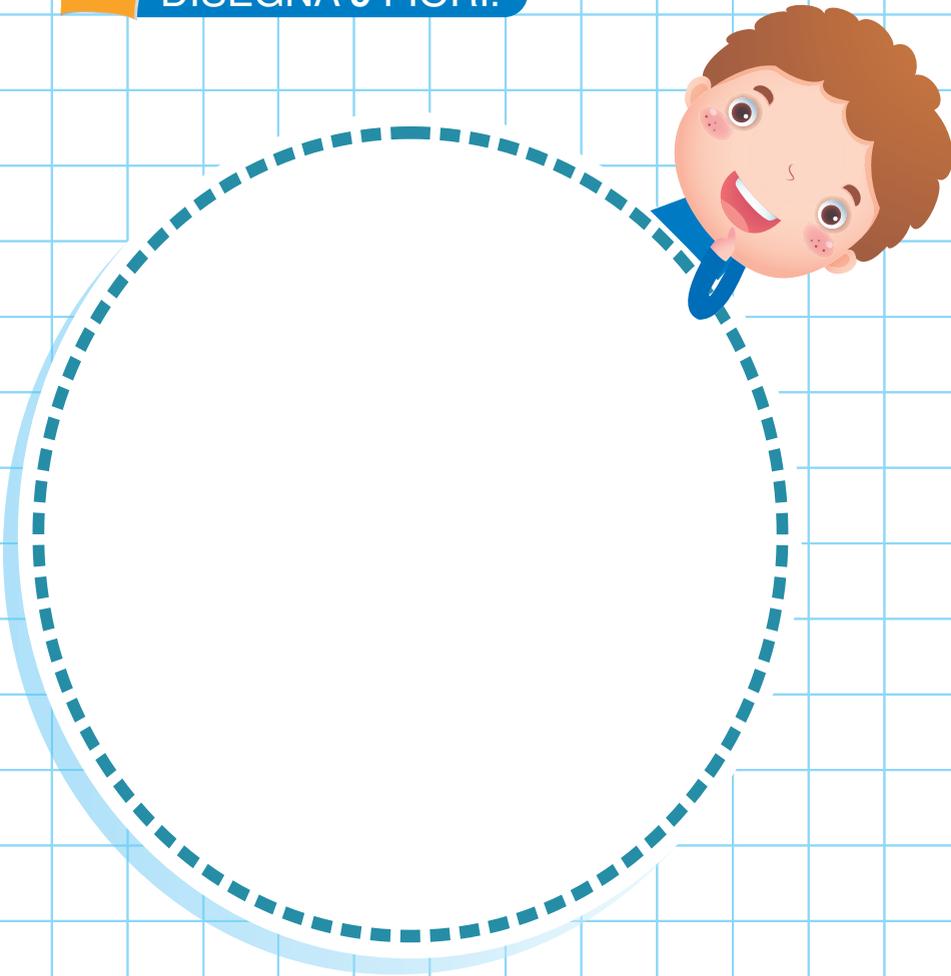




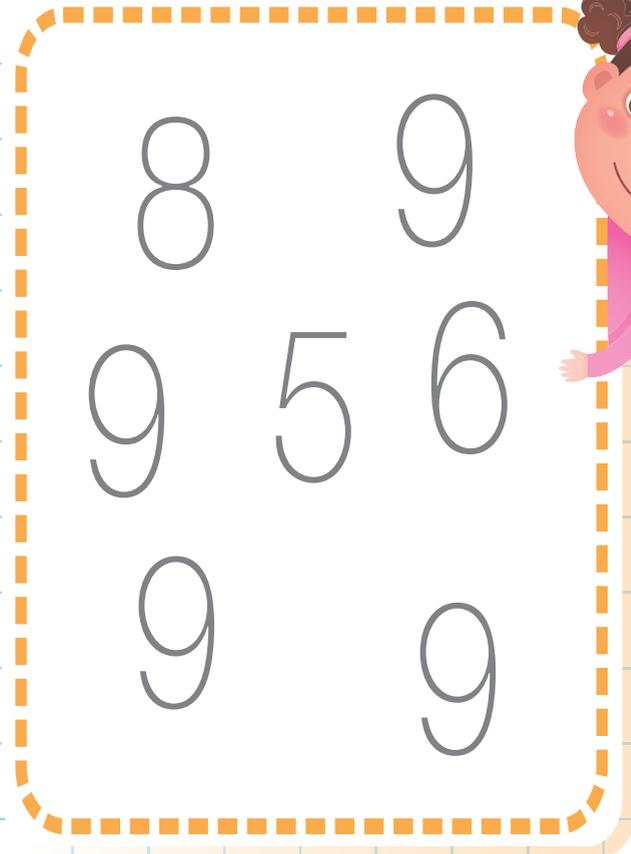
RIPASSA IL NUMERO 9.



DISEGNA 9 FIORI.



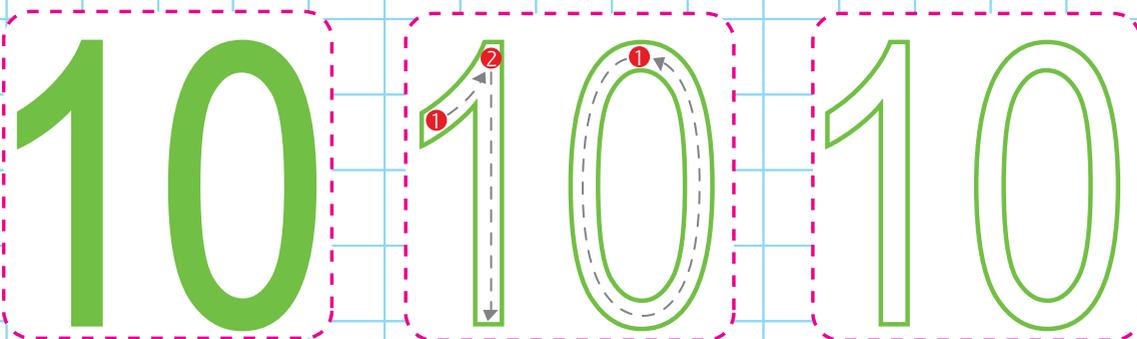
RIPASSA SOLO IL NUMERO 9.



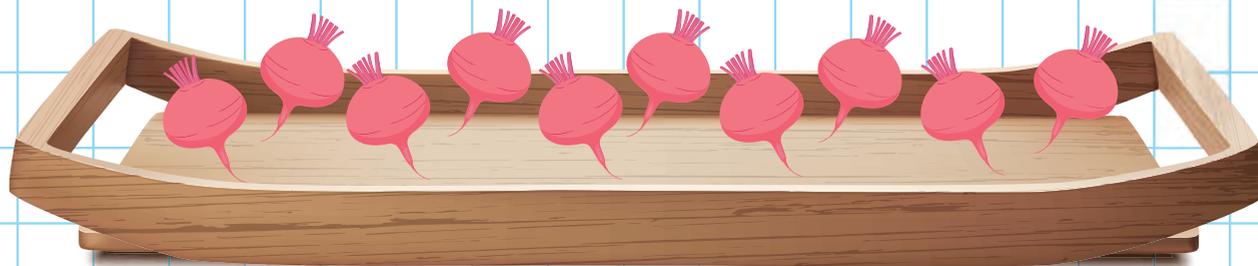
10 è l'1 con lo 0
e girano il mondo intero.
Son partiti stamattina
diretti fino in Cina!



OSSERVA IL NUMERO, POI TRACCIA LE LINEE.

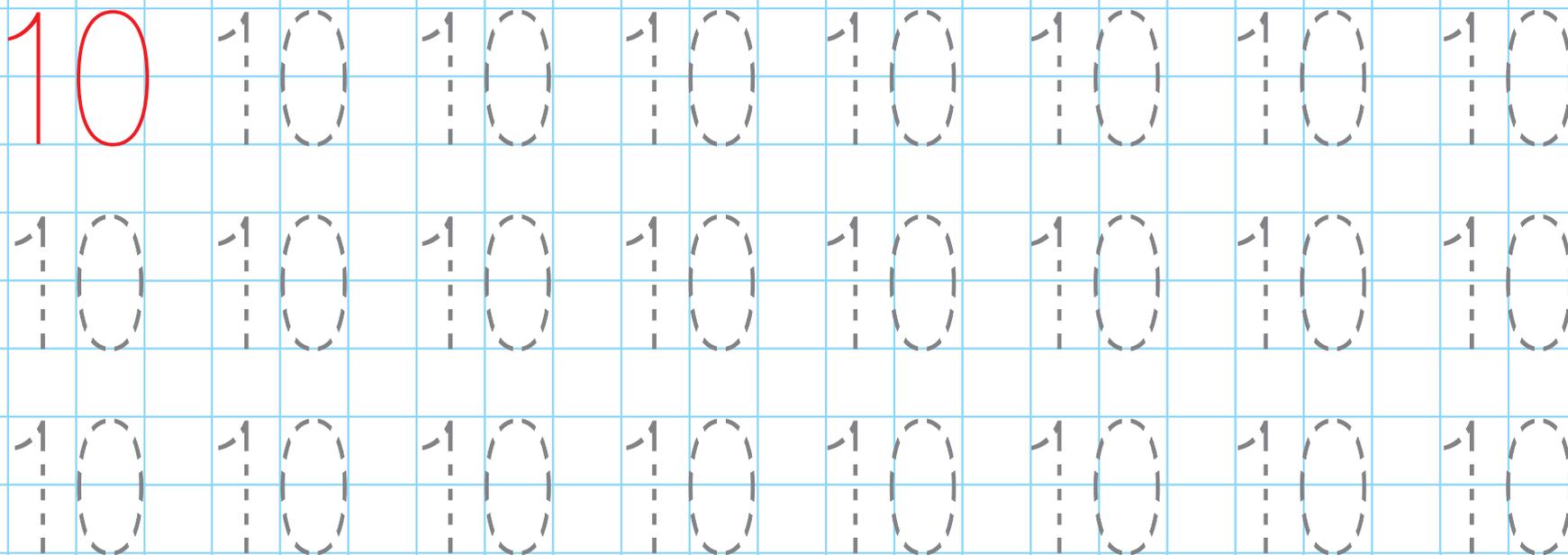


COLORA TANTE CASELLE QUANTI SONO GLI ELEMENTI NEL VASSOIO.

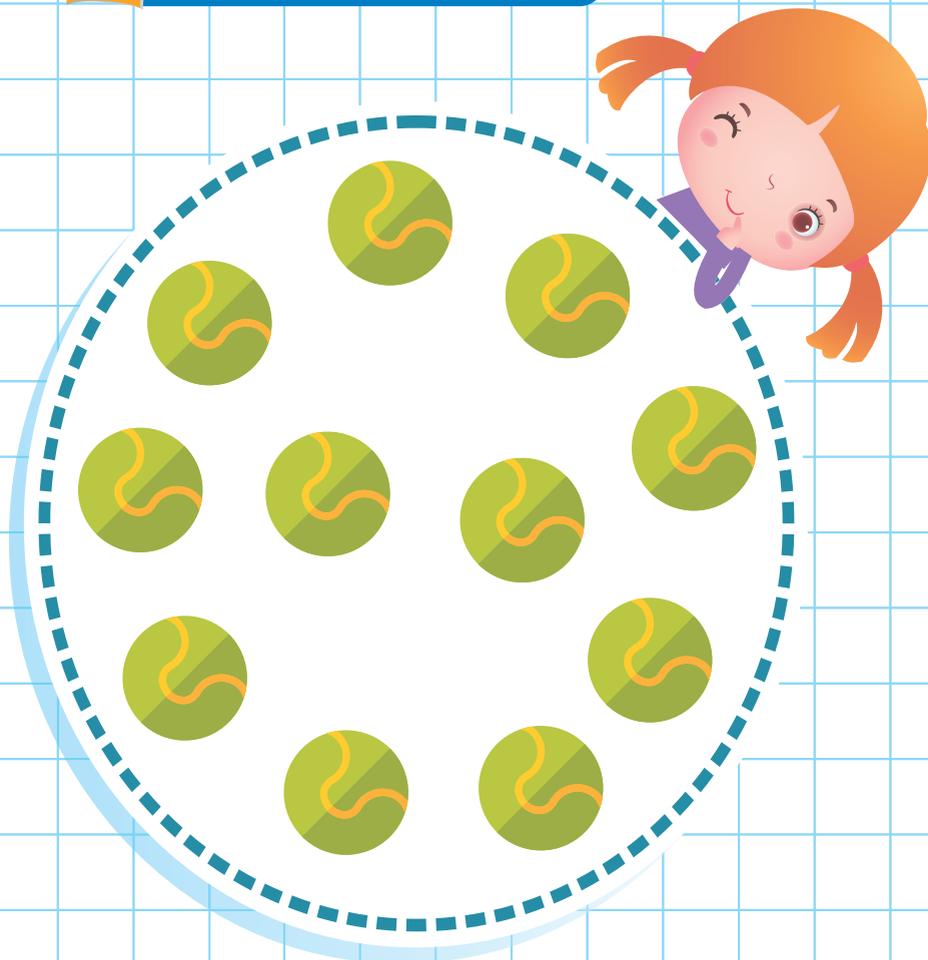




RIPASSA IL NUMERO 10.



CERCHIA 10 PALLINE.



RIPASSA SOLO IL NUMERO 10.

